

**Para más información, poned en contacto con:**

Sara Fernández  
Senior Territory PR Manager,  
Iberia & Southern Europe  
+34 91 662 79 33  
sfernandez@blizzard.com

## **Anunciado Diablo® IV**

*Vuelve la innovadora franquicia de rol y acción de Blizzard Entertainment con una experiencia de juego oscura y visceral, multitud de opciones de personalización, un sinfín de objetos y aventuras infinitas*

**PARÍS, Francia. 1 de noviembre de 2019.** Un mal ancestral amenaza con sumir Santuario en la oscuridad y nuevos héroes tendrán que afrontar desafíos nunca vistos. Hoy, Blizzard Entertainment ha anunciado *Diablo IV*, la esperadísima nueva entrega de su innovadora saga de rol y acción. Ha ocurrido durante la BlizzCon® 2019, cuyos asistentes han sido los primeros en todo el mundo en poder jugar a la demo pública del juego. Los jugadores de *Diablo IV* serán partícipes de una historia sombría y tendrán **la libertad de explorar y forjar su propio destino** en la visión más amplia e intensa de Santuario jamás creada, un infierno lúgubre y desolado desprovisto de esperanza y plagado de demonios.

Fiel a las raíces de la franquicia, *Diablo IV* contará con un estilo de combate visceral, una variedad inagotable de monstruos espantosos, botín legendario y una combinación infinita de jugabilidad y progresión. Los jugadores podrán emprender un sinfín de aventuras por ecosistemas únicos, habitados por nuevos y peligrosos enemigos. Se adentrarán en mazmorras aleatorias plagadas de adversarios impredecibles y tesoros inimaginables. Aunque podrán seguir jugando en solitario y en grupos coordinados, ***Diablo IV* también ofrecerá a los grupos de jugadores la posibilidad de encontrarse en el mismo mundo compartido**, bien para afrontar desafíos más arduos... o bien para luchar a muerte en JcJ.

«Santuario ha sido el hogar de los jugadores de *Diablo* desde hace más de 20 años, y con toda nuestra pasión por la saga y un profundo agradecimiento a la comunidad, hoy anunciamos *Diablo IV* —comenta J. Allen Brack, presidente de Blizzard Entertainment—. Tenemos muchas ganas de volver a la quintaesencia de la sombría jugabilidad que tanto gusta a los seguidores de *Diablo*, además de ampliar el mundo y la historia de nuevas formas, y estamos deseando que más gente pueda disfrutar con ello».

En *Diablo IV*, los jugadores intentarán devolver la esperanza al mundo venciendo al mal en todas sus encarnaciones: cultores caníbales que veneran demonios, nuevos muertos vivientes submarinos que

emergen en las costas y arrastran a sus víctimas al agua... Por primera vez en la saga, **Santuario será un continente sin interrupciones**, con regiones tan diversas como el desierto abrasador de Kehjistan, los bosques infestados de hombres lobo de Scosglen o la hostil naturaleza de las Estepas Adustas.

En la BlizzCon, Blizzard ha desvelado las tres primeras clases de *Diablo IV*, todas ellas disponibles para jugar en el evento:

- **El bárbaro**, conocido por su fuerza sin igual y su brutal estilo de combate cuerpo a cuerpo, utiliza un sistema de combate nuevo y más poderoso, el arsenal, que le permite portar cuatro tipos de armas distintas y cambiar entre ellas con rapidez asignándolas a ataques individuales.
- **La hechicera**, cuyos orígenes se remontan a *Diablo II*, domina los elementos para empalar a sus enemigos con púas de hielo, electrocutarlos con relámpagos y desatar lluvias de meteoritos.
- **El druida** es un salvaje metamorfo cuyo renovado estilo de juego le permite transformarse en hombre lobo, hombre oso y humano para liberar la furia de la naturaleza contra los Infiernos Abrasadores.

Estos tres emblemáticos personajes rinden un homenaje al legado de la franquicia y son un reflejo de la intención de *Diablo IV* de mantener los cimientos de la saga para preservar su espíritu y ofrecer nuevas posibilidades de juego. Los jugadores podrán descubrir innumerables configuraciones de personajes y experimentar con ellas gracias a **habilidades y árboles de talento** personalizables, un exhaustivo sistema de botín repleto de **objetos legendarios y de conjunto, runas y combinaciones de palabras rúnicas** y hasta **monturas personalizadas** para recorrer el mundo abierto.

El desarrollo de *Diablo IV* se está llevando a cabo con la tecnología más moderna, a fin de llevar la franquicia a nuevas y oscuras cotas. Esta tecnología podrá percibirse en todo lo que los jugadores vean, oigan y sientan, con una recreación más fiel que nunca y una experiencia totalmente cautivadora. Abrirá nuevas posibilidades para la saga *Diablo*, desde animaciones más fluidas para los personajes (como las del cambio de forma del druida) hasta el descomunal mundo que se podrá recorrer sin interrupciones en busca de mazmorras y tesoros. En última instancia, *Diablo IV* ofrecerá a los jugadores un mundo más descarnado y mortal.

*Diablo IV* se encuentra actualmente en desarrollo para PC, PlayStation® 4 y Xbox One. Los valientes que quieran afrontar la prueba podrán encontrar más información en [www.diablo.com](http://www.diablo.com).

Si queréis capturas de pantalla y otros materiales, visitad <https://blizzard.gamespress.com/es>.

### **Acerca de Blizzard Entertainment, Inc.**

Conocida sobre todo por sus lanzamientos superventas de World of Warcraft®, Hearthstone®, Overwatch®, las series Warcraft®, StarCraft® y Diablo® y la multfranquicia de Heroes of the Storm®, Blizzard Entertainment, Inc. ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)), una división de Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI), es una importante desarrolladora y editora de software de entretenimiento, famosa por haber creado muchos de los juegos con mayor reconocimiento del mercado. El historial de Blizzard Entertainment incluye veintidós juegos número uno en ventas\* y numerosos galardones Juego del Año. El servicio de juego online de la empresa, Blizzard Battle.net®, con millones de usuarios activos, es uno de los mayores del mundo.

*\*Ventas o descargas, basado en informes internos de la compañía e informes de distribuidores clave.*

### **Nota de advertencia con respecto a las afirmaciones predictivas:**

La información contenida en esta nota de prensa que implica previsiones, planes, intenciones o estrategias futuras por parte de Blizzard Entertainment, incluidas declaraciones sobre el contenido, disponibilidad, características y funcionamiento de Diablo IV, son simplemente un conjunto de afirmaciones predictivas, no hechos, y comportan ciertos riesgos e incertidumbres. Los factores que podrían causar que los resultados futuros de Blizzard Entertainment variasen materialmente de los aquí indicados en las afirmaciones predictivas adelantadas incluyen retrasos inesperados de producto y otros factores reconocidos en el informe anual del formulario 10-K más reciente de Activision Blizzard y en los informes trimestrales posteriores del formulario 10-Q. Las afirmaciones predictivas de esta nota de prensa se basan en la información de que disponen Blizzard Entertainment y Activision Blizzard en la fecha de su publicación, y ni Blizzard Entertainment ni Activision Blizzard asumen ninguna obligación de actualizar ninguna de estas afirmaciones predictivas. Las afirmaciones predictivas consideradas como fehacientes en el momento de ser realizadas pueden resultar incorrectas en última instancia. Estas afirmaciones no son garantía de un futuro rendimiento de Blizzard Entertainment o Activision Blizzard, y están sujetas a riesgos, incertidumbres y otros factores, algunos de los cuales se encuentran fuera del control de las empresas y pueden causar que los resultados reales difieran materialmente de las expectativas actuales.