



DISEÑADO POR: Blizzard Entertainment

GÉNERO: Rol y acción

PLATAFORMAS: PC, PlayStation 4, Xbox One

FECHA DE LANZAMIENTO: Pendiente de confirmación +34 91 662 79 33

Material disponible en <https://blizzard.gamespress.com/es>

CONTACTO: Sara Fernández, Senior

Territory PR Manager, Iberia &

Southern Europe

+34 91 662 79 33

sfernandez@blizzard.com

DIABLO® IV es la nueva encarnación de la incomparable saga de Blizzard Entertainment que definió el género del rol de acción. Los jugadores serán partícipes de una nueva y siniestra historia mientras disfrutan de la libertad de forjar su propio destino en la visión más amplia jamás creada del mundo de Santuario, un infierno lúgubre y desolado desprovisto de esperanza y plagado de demonios.

Principales características de *Diablo IV*

- **Explorad el descomunal mundo de Santuario** y recorred cinco regiones distintas infestadas de peligrosos enemigos.
- **La quintaesencia de la experiencia de juego de *Diablo***, con una sólida progresión de personajes de rol, mazmorras de máxima rejugabilidad, objetos increíbles y el distintivo y visceral estilo de combate de la saga.
- Un **mundo abierto** plagado de amenazas familiares y nuevas, como los encuentros en varias fases con **jefes de mundo** colosales.
- **Jugable en la BlizzCon**: ya se han revelado tres clases emblemáticas: el **druida**, el **bárbaro** y la **hechicera**, y próximamente habrá dos más.
- **Una tecnología totalmente nueva** que llevará a la franquicia *Diablo* a nuevas y oscuras cotas con gráficos de mayor fidelidad y la capacidad de crear una exhaustiva experiencia de mundo abierto.
- Una historia nueva y sombría en la que los héroes deberán afrontar el mayor desafío del que jamás ha sido testigo el mundo.

REGRESAD A LA OSCURIDAD

- **Regreso de héroes legendarios**: en la BlizzCon se podrán probar tres emblemáticas clases de *Diablo IV*, a las que dentro de poco se sumarán dos más. Aunque cada una de ellas mantendrá su identidad, tendrán estilos de juego renovados que divertirán e inspirarán a los jugadores:
 - El **bárbaro** dispone del nuevo sistema del arsenal en combate, que le permite portar cuatro tipos de armas distintas y cambiar entre ellas con rapidez asignándolas a ataques individuales.
 - La **hechicera** domina los elementos para congelar a sus enemigos y hacerlos pedazos, electrocutarlos con relámpagos o desatar lluvias de meteoritos.
 - El **druida** es un salvaje metamorfo que puede transformarse en hombre lobo, hombre oso o humano para liberar la furia de la naturaleza y enviarla contra los Infiernos Abrasadores.
- **Monstruos más inteligentes, mortíferos y diversos**: sobrevivid en un mundo habitado por *familias* de criaturas dispares que están vinculadas temáticamente, colaboran entre sí y presentan interesantes desafíos estratégicos a los jugadores.
- **Personalización exhaustiva de personajes**: los jugadores podrán descubrir innumerables configuraciones de personajes y experimentar con ellas gracias a **impresionantes árboles de talentos y habilidades**, **tesoros asombrosos** como **objetos legendarios y de conjunto**, **runas y combinaciones de palabras rúnicas** y hasta **monturas personalizadas** para recorrer el mundo abierto.
- **Exploración de mazmorras**: mazmorras de rejugabilidad infinita y nuevas **mazmorras con llave** que permiten a los jugadores ser los dueños de su destino y decidir qué tipo de experiencia desean tener al explorarlas.



DISEÑADO POR: Blizzard Entertainment

GÉNERO: Rol y acción

PLATAFORMAS: PC, PlayStation 4, Xbox One

FECHA DE LANZAMIENTO: Pendiente de confirmación +34 91 662 79 33

Material disponible en <https://blizzard.gamespress.com/es>

CONTACTO: Sara Fernández, Senior

Territory PR Manager, Iberia &

Southern Europe

+34 91 662 79 33

sfernandez@blizzard.com

EXPLORAD UN MUNDO PELIGROSO, DINÁMICO Y COLOSAL

- **Un nuevo y siniestro capítulo:** en este lúgubre período de la historia de Santuario, la humanidad se encuentra al borde del caos y la oscuridad. Lilith ha regresado a Santuario y los jugadores tendrán que visitar este reino devastado para saber más.
- **Un extenso mundo abierto:** os encontraréis con otros jugadores mientras exploráis cinco regiones con ecosistemas únicos en los que habitan nuevos y peligrosos enemigos. Enfrentaos a la mayor amenaza que ha conocido Santuario atravesando el desierto abrasador de **Kehjistan**, abriéndoos paso a través de los bosques infestados de hombres lobo de **Scosglen**, desafiando la naturaleza hostil de las **Estepas Adustas**, escalando las inhóspitas **Cimas Quebradas** y limpiando las ciénagas de **Hawezar**.